#include<iostream>

using namespace std;

//int getSumOfFirstDigits(int number) {

// int counter = 0;

// int number\_copy = number;

// while (number\_copy>0)

// {

// number\_copy /= 10;

// ++counter;

// }

// counter -= 3;

// int product = 1;

// int i = 0;

// while (i<counter)

// {

// product \*= 10;

// ++i;

// }

// int first = number / product;

//

// int sum = 0;

// while (first>0)

// {

// int digit = first % 10;

// first /= 10;

// sum += digit;

// }

//

// return sum;

//}

//

//

//int getSumOfLastDigits(int number) {

// int sum = 0;

// int i = 0;

// while (i<3)

// {

// int digit = number % 10;

// sum += digit;

// number /= 10;

// i++;

// }

// return sum;

//}

//

//

//bool isHappyNumber(int number) {

// int sum1 = getSumOfFirstDigits(number);

// int sum2 = getSumOfLastDigits(number);

// if (sum1 == sum2) {

// return true;

// }

// return false;

//}

//

//void main() {

// //12345

// int number = 0;

// cout << "Enter number : ";

// cin >> number;

//

// if (isHappyNumber(number)) {

// cout << "happy number" << endl;

// }

// else {

// cout << "Not happy number" << endl;

// }

//}

//

//template<typename T,typename T2>

//void show(T data2,T2 data){

//

//}

//

// template<typename T>

//void show(T data){

//

//}

//

//void main() {

// show<int,char>(10,'A');

//}

//

//void myshow(int data){}

//

//void main() {

//

// show(1);

// myshow(1);

//

//}

void main() {

//POINTER

// address of - &

/\*int data = 10;

cout << &data << endl;

cout << (int)&data << endl;\*/

/\*int data = 100;

int\* ptr = &data;

cout << ptr << endl;\*/

//\* - dereference ve ya indirection

/\*float value = 200;

float\* ptr = &value;

\*ptr = 0;

cout << value << endl;

cout << \*ptr << endl;\*/

//task 1

//ekrandan 3 eded daxil olunur

//pointerler vasitesiyle ededleri toplayin

//task 2

//2 eded daxil olunur bu ededleri muqayise edin

//pointerlerle

//task 3

// 2 eded daxil olunur

//pointerler vasitesiyle

//ededlerin yerini deyishdirin

}